

תקנון אליפות הסייבר הישראלית תש"ף

מעודכן לתאריך
3.12.2019

SkillZ Coding Junior תחרויות

1. הגדרות

למונחים הבאים בתקנון תהא ההגדרה המפורטת לצידם להלן:

- "עורכת הפעילות"** משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע
- "משתתף"** תלמידי כיתות א' – ט' בבתי ספר אשר ירשמו לתחרויות.
- "מורה מלווה תכנות"** רכז התקשוב בבית ספר שבתכנית התקשוב הלאומית, או מורה אחראי על התחרות הבית ספרית שמונה לכך על ידי ההנהלה. מלווה את תלמידי בית הספר בשלב האימון ובשלב התחרות. על המורה להיות רשום בטופס הרישום לתחרות. ניתן לרשום עד 3 מורים מלווים, אשר יקבלו הרשאה לצפות בנתוני התלמידים. החלפת אחד המורים המלווים תעשה על-ידי הודעה בכתב לעורכת הפעילות.
- "הפעילות"** תחרות תכנות SkillZ Coding Junior מיועדת לתלמידי א' – ט'. בתחרות יתקיימו 4 שלבים: שלב אימון (5 ימים), שלב בית ספרי, שלב מחנה האימונים ואירוע הגמר. לשלבי האימון, הבית ספרי ומחנה האימונים יוזמנו כל התלמידים בשכבות הרלוונטיות (א' – ט'). לאירוע הגמר יוזמנו נבחרות (משכבות גיל ג' – ט') אשר ייצגו את ביה"ס שהשיגו את ההישגים הגבוהים ביותר בשלב הבית ספרי. גודל הנבחרת ואופן בחירתה על פי סעיף 7 להלן. מהלך אירוע הגמר של התחרות וכללי המשחק יחשפו במהלך מחנה האימונים.
- "מקצים"** תחרות התכנות תתבצע בשני מקצים: מקצה יסודי א' – ו', ומקצה חטיבות הביניים ז' – ט'.
- החלוקה למקצים הינה על פי שכבת הגיל ולא על פי השייכות הבית ספרית.
- "הפרס"** פרסים יוענקו לבתי ספר אשר יעפילו לשלב הגמר ויזכו במקומות הראשון, השני והשלישי בהתאם למספר הנקודות בהם יזכו במהלך תחרות הגמר. הפרסים יהיו בשווי כסף לרכישת ציוד למעבדות מדעים, מחשבים ו/או טכנולוגיה, או לפעילות מדעית ו/או טכנולוגית לתלמידי בית הספר. הצעת הרכש ו/או הפעילות תועבר על ידי בית הספר לוועדת ההיגוי של התחרות לאישור הרכש / פעילות.
- שווי הפרס לבית הספר יחושב על פי סכום הפרס לתלמיד בהתאם למקום ראשון, שני ושלישי מוכפל במספר התלמידים בבית הספר הזוכה, בשכבות המתחרות ועד למקסימום של 250 תלמידים. סכום הפרס לתלמיד: עבור המקום הראשון 60 ₪, עבור המקום השני 50 ₪ ועבור המקום השלישי 40 ₪.
- ועדת ההיגוי של התחרות שומרת לעצמה את הזכות לחלק פרסים נוספים (לבתי ספר ו/או קבוצות ו/או בודדים) בכפוף לתקציב התחרות.
- "ועדת השיפוט"** צוות שופטים של עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה וכפי שיקבע על ידה אשר יבחר את הזוכה בפרס ידאגו למדידה מדויקת ורישום של כל משתתף בתחרות, על פי כללי המשחק שהוגדרו.
- "תקופת הפעילות"** התקופה האמורה בסעיף 3 להלן.

2. פרשנות

- 2.1. בכל מקרה של סתירה ו/או אי התאמה כלשהי בין הוראות תקנון זה לפרסומים אחרים כלשהם בדבר המשחק לרבות בעיתונות ובאתרי אינטרנט, תגברנה הוראות תקנון זה לכל דבר ועניין.
- 2.2. החלוקה לסעיפים וכותרות הסעיפים הינה לשם נוחיות בלבד ולא תשמש לצרכי פרשנות.

3. תקופת הפעילות

- 3.1. הרישום לתחרות יפתח בתאריך כ"ח בתשרי תש"ף, 27 באוקטובר 2019, ויסגר בכ"ג בחשוון תש"ף, 21 בנובמבר 2019. בית ספר יצורף לתחרויות מספר ימים לאחר שנרשם ויצטרף לפעילות מרגע שהרישום נקלט וההרשאות למשחק הוגדרו אצל הספקים השונים. בית ספר שנרשם לאחר שהפעילות התחילה, לא יוכל לטעון כל טענה שהיא באשר להישגיו בשל הפעילות המאוחרת.
- 3.2. הפעילות תתקיים בין החודשים נובמבר 2019 – מרץ 2020.

3.3. לוח זמנים של התחרות:

תאריך לועזי	תאריך עברי	
24.11.2019 – 28.11.2019	כ"ו בחשוון תש"פ – ל' בחשוון תש"פ	*שלב אימון
1.12.2019 – 19.12.2019	ג' בכסלו תש"פ – כ"א בכסלו תש"פ	בית ספרי
23.02.2020 – 27.02.2020	כ"ח בשבט תש"פ – ב' באדר תש"פ	מחנה אימונים
16.03.2020	כ' באדר תש"פ	גמר ארצי

* **שלב האימון** נועד להכרת הסביבה ובדיקת התחברות התלמידים. **הישגי התלמידים בו אינם נספרים לצורך התחרות.** בית הספר יהיה אחראי לוודא כי קיימת הלימה בין מצבת התלמידים המצוינת במערכות האליפות לבין זו הקיימת בפועל, ועל כל פער או ההבדל, יהיה מחויב לעדכן את מערכות משרד החינוך.

3.4. מובהר בזאת כי עורכת הפעילות, תהא רשאית להאריך ו/או לקצר ו/או לשנות זמנים ו/או לבטל את הפעילות על פי שיקול דעתה הבלעדי.

4. **השתתפות בפעילות**

4.1. תחרות התכנות מיועדת לכלל תלמידי א' – ט'.

4.2. השתתפות בתחרות מותנית ב**רישום בית הספר באתר התחרות ובמינוי מורה אחראי לתחרות, אחד לפחות.** בבתי ספר בהם מופעלת תכנית התקשוב הלאומית, רכז התקשוב יוביל את תחרות התכנות בבית הספר. כאמור בסעיף 1, ניתן למנות עד 3 מורים מובילים לכל תחרות. **מורים מובילים יכולים להיות עובדי הוראה המוגדרים במערכות המשרד.**

4.3. ההשתתפות בתחרות יכולה להתקיים בכל מחשב המחובר לאינטרנט, לאו דווקא במחשבי בית הספר. יחד עם זאת, מומלץ כי בית הספר יעמיד לרשות התלמידים מעבדת מחשבים עם חיבור לאינטרנט, לשם תרגול והתקדמות בתחרות.

4.4. הורי המשתתפים (היות והמשתתפים קטינים), יחתמו על הסכמה, הרצ"ב כנספחים "א" ו-"ב" לתקנון זה. במסמך, מתירים המשתתף או הוריו לעורכת התחרות לפרסם תמונות של המשתתף בתחרות על שלביה השונים בכלל ובאירוע הגמר בפרט.

4.5. עצם השתתפות קטין באירוע הגמר בפרט תיחשב כהודאת בית הספר שהקטין מייצג, כמחזיק בידיו הסכמה חתומה של הוריו להשתתפותו בפעילות על פי תנאי התקנון ובפרט הסכמת הוריו לפרסום פרטים בכל מדיה ו/או בכל אמצעי תקשורת.

4.6. המשתתף אינו חייב להסכים לאמור בתקנון ואולם אם אינו מסכים אינו רשאי להשתתף באירוע הגמר.

4.7. כל בית ספר יוכל להיות מיוצג בשלב הגמר ע"י נבחרת אחת, בתחרות אחת מבין תחרויות תכנות ומתמטיקה **במקצה אחד בלבד**, כהגדרתה בסעיף 1. כל נבחרת זוכה יכולה לזכות בפרס אחד בלבד בפעילות. (למעט חריגים כמפורט בסעיף 7.5).

4.8. עורכת הפעילות שומרת לעצמה את הזכות לשנות כל הוראה מהוראות תקנון זה בכל עת ובלא צורך בהודעה על כך.

4.9. בכל מקרה בו יפר משתתף את הוראות המבצע ו/או התחייבות מהתחייבויותיו כלפי עורכת הפעילות, יהיו עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה רשאים לבטל את השתתפותו בפעילות ו/או זכייתו. משתתף מוותר מראש על כל דרישה ו/או טענה ו/או תביעה כנגד עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה כאמור לעיל.

5. **תנאי סף להשתתפות בתחרות**

5.1. השתתפות המורה/ים האחראים/ים ביום עיון ו/או השתלמות ו/או הדרכה וירטואלית ייעודית לקראת התחרות.

5.2. הכניסה לתחרויות הינה דרך אתר אליפות הסייבר בכתובת skillz-edu.org/portal בלבד. הכניסה מחייבת הזדהות באמצעות מערכת הזדהות אחידה של משרד החינוך.

5.3. על התלמידים המשתתפים בתחרות לכתוב את פתרון השלבים השונים בתחרות בעצמם. חל איסור על כתיבת פתרון שלב כלשהו בשם משתמש מסוים, ע"י מי ששם המשתמש אינו שייך לו. ובפרט חל איסור על מורים ו/או הורים ו/או מנטורים ו/או חברים ו/או כל גורם אחר לכתוב פתרונות במקום התלמידים.

6. שלב התחרות הבית ספרית

- 6.1 התחרות תתקיים בתאריכים המצוינים בסעיף 3.
- 6.2 כלל תלמידי בית הספר מוזמנים לקחת חלק בתחרות על פי המקצים.
- 6.3 כל תלמיד יתקדם בקצב אישי בפתירת שלבי התחרות.
- 6.4 הניקוד הכולל שהשיגו תלמידי בית הספר יתעדכן באופן שוטף, בלוח התוצאות שבאתר התחרות וזאת בתנאי שבית הספר נרשם לתחרות בטפסי הרישום. בתי ספר שהינם פחות מ-50 תלמידים יוצגו בלוח תוצאות נפרד.
- 6.5 סך הניקוד שצובר תלמיד לטובת בית הספר הינו סך כל הנקודות שהתלמיד צובר במהלך תקופת התחרות, במשימות התחרות, בניקוי הנקודות שצבר בשלושת הימים במהלך התחרות, בהם צבר את מספר הנקודות הנמוך ביותר. ניקוי הנקודות יתבצע בסיום התחרות.
- 6.6 למרות האמור בסעיף 6.5, הניקוד שצובר תלמיד בשכבות א' – ד', נצבר בתנאי שהושג במהלך התחרות, החל מיום שלישי, ה' בכסלו תש"ף, ה-3 בדצמבר 2019 בשעה 08:00 ועד לסיום התחרות.
- 6.7 נוסחת הניקוד של בתי הספר נועדה לתת מענה לבתי ספר גדולים המשתתפים בתחרות לאור המאמץ הנדרש מהם לרתום כמות גדולה של תלמידים. דירוג בתי הספר הינו אחיד בהתאם לנוסחה הרציפה שלהלן:

$$\left(1 + \frac{\text{מצבת}}{4000}\right) * \frac{\text{סך_נקודות_מצטבר}}{\text{מצבת}}$$

כאשר

משמעותו	שם הפרמטר
מצבת התלמידים בשכבות הרלוונטיות לתחרות (תכנות ב' – ו' ביסודי ו-ז' – ט' בחטי"ב)	מצבת
ממוצע נקודות לתלמיד (סך הנקודות שצברו כלל תלמידי שכבות הרלוונטיות חלקי מצבת התלמידים בשכבות אלו)	סך_נקודות_מצטבר מצבת

- 6.8 דירוג בית הספר יקבע על פי הניקוד שצברו כלל תלמידי בית הספר, כאמור בסעיף 6.5, בחלוקה למספר סה"כ התלמידים המשובצים במערכות משרד החינוך בבית הספר, בשכבות המשתתפות בתחרות (מצבת התלמידים) ובהתאם לנוסחה כמפורט בסעיף 6.6. באחריות בית הספר במידת הצורך לעדכן את רישום מצבת התלמידים של בית הספר במערכות המשרד.
- 6.9 התחרות תורכב ממספר סביבות:
 - 6.9.1 'אקסליום' (Accelium) – מיועדת לשכבות א' – ג'. תוכנית לפיתוח חשיבה באמצעות משחק. התכנים מחזקים מיומנויות חשיבה מסדר גבוה ומפתחים את הכישורים הנדרשים לפיתוח חשיבה אלגוריתמית וחשובית. התכנים עוסקים במגוון נושאים כגון פתרון בעיות, קבלת החלטות, גמישות מחשבתית, ניתוח, הסקת מסקנות ועוד. הם בונים את בסיס הידע מן היסוד ואין צורך בידע מוקדם. בתחרות 100 שלבים בעבור כיתות א'-ב' ו-150 שלבים בעבור כיתות ג'. בכל שלב ניתן להשיג עד 3 כוכבים.
 - 6.9.2 'פלתורה' (plethora) – מיועדת לשכבות ד' – ט'. משחק מבוסס חידות, המעודד גילוי, הבנה ויישום של מיומנויות חשיבה חשובית כגון: הכללה, הפשטה וחשיבה אלגוריתמית. בתחרות 150 שלבים בעבור כיתות ד' – ו' ו-200 שלבים בעבור כיתות ז' – ט'. בכל שלב ניתן להשיג עד 3 כוכבים. בשלבים המתגרים יינתנו רמזים. שימוש ברמז מוריד כוכב.
 - 6.9.3 'אי-קוד' (iCode) מיועדת לשכבות ה' – ט' משחק ללימוד תכנות באמצעות כתיבת קוד בשפת Python. בתחרות 150 שלבים השלבים המיועדים לשכבות ז' – ט' שונים בחלקם מהשלבים המיועדים לשכבות ה' – ו'. בכל שלב ניתן להשיג עד 3 כוכבים.

6.10. הניקוד הניתן בתחרות לכל כוכב בסביבות השונות:

<p>הניקוד המקסימלי שצוברים תלמידי א' - ב'</p> <p>נקודות לכוכב x כוכבים x שלבים $100 \times 3 \times 3 = 900$</p>		אקסליום - Accelium:		א' - ב'
		100 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. כוכב באקסליום	נקודות בתחרות	
<p>הניקוד המקסימלי שצוברים תלמידי ג'</p> <p>נקודות לכוכב x כוכבים x שלבים $150 \times 3 \times 2 = 900$</p>		אקסליום - Accelium:		ג'
		150 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. כוכב באקסליום	נקודות בתחרות	
<p>הניקוד המקסימלי שצוברים תלמידי ד'</p> <p>נקודות לכוכב x כוכבים x שלבים $150 \times 3 \times 2 = 900$</p>		פלתורה Plethora		ד'
		150 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. כוכבים בפלתורה	נקודות בתחרות	
<p>הניקוד המקסימלי שצוברים תלמידי ה' - ו'</p> <p>נקודות לכוכב x כוכבים x שלבים $150 \times 3 \times 1 + 150 \times 3 \times 1 = 900$</p>	<p>איי-קוד iCode</p> <p>150 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. כוכבים באיי-קוד</p>	פלתורה Plethora		ה' - ו'
		נקודות בתחרות	כוכב בפלתורה	
<p>הניקוד המקסימלי שצוברים תלמידי ז' - ט'</p> <p>נקודות לכוכב x כוכבים x שלבים $150 \times 3 \times 1 + 200 \times 3 \times 1 = 1050$</p>	<p>איי-קוד iCode</p> <p>150 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. כוכבים באיי-קוד</p>	פלתורה Plethora		ז' - ט'
		נקודות בתחרות	כוכב בפלתורה	

6.11. הנתונים הקובעים לצורך עליה לגמר הינם הנתונים הנמצאים במשרד החינוך ומוצגים בלוח המצב של המשרד. בכל מקרה של סתירה ו/או אי התאמה כלשהי בין נתוני משרד החינוך ונתוני האפליקציה, נתוני משרד החינוך גוברים.

6.12. עורכי הפעילות ו/או מי מטעמם אינם נושאים באחריות, בכל צורה שהיא לגבי תקלות כלשהן העולות להתרחש באתר התחרות ו/או ברשת האינטרנט הבית ספרית, גם אם יהיה בהן כדי למנוע השתתפותו של מאן דהו בתחרות על אף זכאותו לכך ואף אם יהיה בהן כדי להשפיע על תוצאות התחרות.

6.13. השגות על דירוג בית הספר יופנה למפקחי התקשוב והם יפנו אותן לעורכי הפעילות. החלטות עורכי הפעילות ו/או מי מטעמם הינן סופיות.

6.14. בשלב הגמר תהיה לבית ספר נציגות באחת התחרויות ובאחד המקצים לכל היותר. בפרט, לא ייוצג בית ספר על ידי נבחרת אחת בחטיבות הביניים ונבחרת אחרת בבתי הספר היסודיים ואף לא בנבחרת אחת בתחרות התכנות ונבחרת אחרת בתחרות המתמטיקה. (למעט חריגים כמפורט בסעיף 7.5).

6.15. לגמר יעלו 100 בתי ספר המדורגים במקומות הראשונים, על פי האפיונים הבאים:

6.15.1. מספר חטיבות הביניים אשר יעפילו לשלב הגמר, יהיה כחלקם באחוזים בבתי הספר המשתתפים בתחרות.

6.15.2. מספר בתי הספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו בין 51 תלמידים ל-150 תלמידים, אשר יעפילו לשלב הגמר במקצה היסודיים ובמקצה חטיבות הביניים, לא יעלה על 5% מבתי הספר העולים לגמר באותו מקצה. בתי ספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו עד 50 תלמידים, לא יעפילו לגמר. כלל זה הינו כלל מגביל בלבד ואינו מחייב ייצוג לבתי ספר קטנים בגמר.

6.15.3. מספר בתי הספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו מעל 600 תלמידים, אשר יעפילו לשלב הגמר בתחרות, לא יפחת מ- 10% מבתי הספר העולים לגמר בכל מקצה.

7. בחירת נבחרת בית הספר

7.1. בתאריך ח' בטבת תש"ף, 5 בינואר 2020 יוכרזו בתי הספר שעולים לגמר בתחרות התכנות SkillZ Coding Junior.

7.2. לצורך הדירוג הסופי של בתי הספר, תמונת סה"כ התלמידים המשובצים שהתקבלו עד ליום כ"ג בחשוון תש"ף, 21 בנובמבר 2019 במערכות משרד החינוך, תחשב כמספר התלמידים הלומדים בביה"ס בשכבות המשתתפות בתחרות.

- 7.3. לגמר יעלו רק בתי ספר שענו לדרישות סעיף 11.2 והתלמידים שהשתתפו בתחרות מטעמם הינם תלמידי בית הספר הרשומים במצבת התלמידים הקובעת על פי סעיף 7.2, כאשר כל תלמיד השתתף בתחרות עם חשבון אחד בלבד. בפרט, בתי ספר בהם מספר התלמידים המשתתפים בתחרות גדול ממצבת בית הספר, לא יוכלו לעבור לשלבים הבאים ולא יוכלו לעלות לגמר.
- 7.4. בית ספר אשר העפיל לגמר בשתי התחרויות: תכנות ומתמטיקה, ו/או בשני המקצים בתחרות התכנות (ג' - ו' / ז' - ט'), יבחר לאיזו מבין התחרויות ולאיזה מן המקצים, הוא מעוניין לשלוח נבחרת לגמר. (למעט חריגים כמפורט בסעיף 7.5).
- 7.5. למרות האמור בסעיפים 4.7, 6.13, ו-7.4, מבין בתי הספר היסודיים שיעלו לגמר בשתי התחרויות (תכנות ומתמטיקה), יבחרו עשרת (10) בתי הספר שסכום הניקוד הבית ספרי בשתי התחרויות גם יחד הוא הגבוה ביותר, ובתי ספר אלו יוכלו לשלוח נבחרות לשתי התחרויות. תלמיד ו/או תלמידה יוכלו להיות חברי נבחרת בתחרות אחת בלבד.
- 7.6. כל בית ספר שעלה לגמר יבחר נבחרת המורכבת מ-4 תלמידים: שתי בנות ושני בנים מבין השכבות המשתתפות במקצה. הרכב הנבחרת הוא באחריות בלעדית של בית הספר. באירוע הגמר כל תלמיד/ה ידרשו לבצע שלבים בכל הפלטפורמות הרלוונטיות לשכבת הגיל שלהם.
- 7.7. בית הספר ירשום את הנבחרת באתר התחרות עד לתאריך י"ב באדר תש"ף, 8 במרץ 2020. לאחר תאריך זה לא ניתן יהיה לערוך שינויים פרסונליים בחברי הנבחרות.

8. שלב אירוע הגמר

- 8.1. אירוע הגמר יתקיים כנאמר בסעיף 3.3.
- 8.2. לאירוע יוזמנו הנבחרות שהעפילו לגמר, בכל אחת מהתחרויות. כל נבחרת תלווה על ידי מורה אחד/ת לפחות מבית הספר. בנוסף לכך יוכל בית הספר להגיע לאירוע הגמר עם משלחת המורכבת ממנהל בית הספר, מורים, הורים, תלמידים מעודדים שגודלה אינו עולה על 5 מלווים, בנוסף לארבעת חברי הנבחרת והמורה המלווה.
- 8.3. הרישום לאירוע הגמר, יתבצע באתר התחרות ויכלול את שמות ות.ז. של חברי הנבחרת, שם ות.ז. של המורה המלווה, מספר המלווים הבוגרים ומספר התלמידים המלווים. כרטיסי כניסה ישלחו למורה המלווה.
- 8.4. מהלך אירוע הגמר וכללי המשחק של התחרות יחשפו כשבועיים לפני אירוע הגמר.
- 8.5. באירוע הגמר לא יתאפשר לתלמידים להיכנס לזירת התחרות עם מכשירים ניידים או כל ציוד אלקטרוני נלווה אחר. לפיכך, **לא תהיה באפשרותם להנפיק או לשחזר סיסמא באמצעות מסרון (SMS).** על הצוות המלווה לוודא כי התלמידים מגיעים עם דף ובו שם המשתמש והסיסמה שלהם במערכת ההזדהות האחידה של משרד החינוך.

9. הפרסים

- 9.1. הזוכים יחתמו בתום התחרות על כתב קבלה, אישור והודאת סילוק, (להלן נספח "ג") לתקנון זה. במסמך, מאשר הזוכה את קבלת הפרס, מתיר לעורכת התחרות לפרסם את פרטיו ו/או תמונה שלו ומאשר כי איננו נמנה על אלה אשר אסורה השתתפותם פעילות לפי תנאי תקנון זה.
- 9.2. למען הסר ספק מובהר, כי היה והזוכה בפרס לא עמד בתנאי התקנון ו/או ויתר על הפרס מטעמים השמורים עמו, תהיה עורכת הפעילות רשאית להעניק את הפרס למשתתף אחר. הזוכה בפרס שוויתר על הפרס, או שלא עמד בתנאי תקנון זה יהיה מנוע מלהעלות כל טענה ו/או תביעה ו/או דרישה כלפי עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה בגין אי חלוקת הפרס.
- 9.3. עורכת הפעילות שומרת לעצמה את הזכות לקבוע את זמן מימושו הסופי של הפרס וללא אפשרות ערעור על כך.
- 9.4. הפרס לא ניתן לשינוי, החלפה או המרה אלא בהסכמת עורכת הפעילות מראש ובכתב ועל פי שיקול דעתה הבלעדי.
- 9.5. עורכת הפעילות שומרת לעצמה את הזכות לשנות את הפרס מכל סיבה שהיא ובכל עת ו/או להתנות את הענקת הפרסים בתנאים ובלבד שתימסר הודעה על כך למשתתפים.
- 9.6. מבלי לגרוע מהוראות תקנון זה והוראות כל דין, עורכת התחרות תהא רשאית שלא למסור את הפרס לידי מי שהגיע אליו במעשה עבירה או במעשה שאינו כדון, מכל בחינה שהיא.
- 9.7. האחריות על תקינות הפרס מוטלת על רשתות השיווק המספקות את הפרס, ואינה חלה באופן כלשהו על עורכת הפעילות. יובהר ויודגש, כי אין עורכת הפעילות אחראית לאיכות הפרס וטיבו, ובכל תלונה בעניין זה יש לפנות לספק הפרס.

10. צילום המשתתפים והזוכים ופרסומם

- 10.1. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות לפרסם באתר הפייסבוק ו/או במדיה פרסומית ו/או בכל אמצעי תקשורת, את תמונות המשתתפים, שמות הזוכים ותמונות הזוכים, כולם או חלקם. מובהר, כי משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות שלא לפרסם כלל.
- 10.2. עצם השתתפות קטיין בפעילות כולה ובאירוע הגמר בפרט תיחשב כהודאת בית הספר שהקטיין מייצג, כמחזיק בידיו הסכמה חתומה של הוריו להשתתפותו בפעילות על פי תנאי התקנון ובפרט הסכמת הוריו לפרסום פרטים בכל מדיה ו/או בכל אמצעי תקשורת.
- 10.3. המשתתף מעניק למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע את הזכות הבלעדית לעשות שימוש בתמונה לצורך קידום מכירות ו/או מסחור ו/או פרסום ו/או שיווק המוצרים, לרבות ומבלי לפגוע בכלליות האמור לעיל, בכל אמצעי ביטוי דיגיטלי ו/או גרפי ו/או ויזואלי אחר ו/או שירותי תוכן ו/או שירותי ערך מוסף ו/או בטלוויזיה ו/או בעיתונות (לעיל ולהלן: "ההרשאה"). המשתתף מעניק למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע את ההרשאה הבלעדית הנ"ל, באופן בלתי חוזר ולתקופה בלתי מוגבלת בזמן ו/או במקום.
- 10.4. המשתתף בפעילות לא יהיה זכאי לכל תמורה בגין הענקת ההרשאה.

11. כללי

- 11.1. תקנון הפעילות מפורסם באתר האליפות.
- 11.2. בהשתתפותו בפעילות מסכים, מאשר ומצהיר המשתתף בפעילות כי קרא את התקנון ומקבל עליו את הוראותיו וגם אם לא קרא את התקנון מסכים המשתתף בפעילות כי תקנון זה יחול עליו ויחייבו לכל דבר ועניין.
- 11.3. ארעה תקלה, מכל סוג שהוא, שיש בה כדי להשפיע במישרין ו/או בעקיפין על התנהלות התקינה של הפעילות בכל אופן שהוא, ו/או כדי למנוע מבעד מי שמעוניין מלהשתתף בפעילות, לא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה כלפי עורכת הפעילות. עורכת הפעילות לא תשא ולא תידרש לשאת ולא תשפה ולא תידרש לשפות משתתף כלשהו, בגין כל הוצאה ו/או נזק ישיר ו/או עקיף לרבות נזק תוצאתי שנגרם לו כתוצאה מהשתתפותו בפעילות.
- 11.4. על אף האמור בסעיף 11.3, עורכת הפעילות תהיה רשאית להפסיק ו/או לבטל את הפעילות ו/או לשנות בחיסרון כתוצאה מתקלה כאמור, זאת במידת האפשר ועל פי שיקול דעתה הבלעדי של עורכת הפעילות, ולא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה בעניין זה כלפי עורכת הפעילות.
- 11.5. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע רשאית להפסיק ו/או לבטל את הפעילות ו/או לשנות את תנאיה (שינויים סבירים) בתקנון זה, מכל סיבה שהיא, על פי שיקול דעתה הבלעדי.
- 11.6. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה הפוסקות הסופיות בכל עניין הנוגע לפעילות ובנוגע לכל שאלה שתתעורר במהלכו ו/או בקשר עמו ובנוגע לכל תקלה ו/או בעיה ו/או כל מצב בלתי צפוי שיווצר במהלך הפעילות, בין אם צוינו במפורש בתקנון זה ובין אם לאו ולמשתתף לא תהיה כל טענה בשל כך.
- 11.7. למען הסר ספק, תקנון הפעילות הינו לצורכי פעילות שיווקי גרידא, ולא ייחשב כפעילות כהגדרתה בסעיף 244 לחוק העונשין, וזאת עקב העובדה, כי הזכייה אינה תלויה בגורל.
- 11.8. כל מס, ניכוי או דרישה לתשלום מס, מכל סוג שהוא, יחולו על הזוכה ויהיו על חשבונו ועל אחריותו בלבד. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות להעביר לשלטונות המס, אם תידרש לכך עפ"י הדין, את פרטי הזוכה ו/או ניכוי מס במקור. המתחרים נותנים בזאת אישור למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או למי מטעמה, לקזז, לנכות או להפחית כל תשלום נדרש, בהתאם לדין. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או מי מטעמן לא תישא בתשלום מס כלשהו בקשר לזכייה.

נספח "א"

אליפות הסייבר הישראלית



הסכמה לשילוב צילומים בפרסומים לבגיר (מעל גיל 18)

תאריך: _____

לכבוד
משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע

פרטי ביה"ס:

פרטים אישיים:

שם פרטי ומשפחה: _____
שם בית הספר: _____
מספר תעודת זהות: _____
יישוב: _____
שנת לידה: _____
כיתה: _____
כתובת: _____

הסכמה:

משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע מפעילים במשותף מספר מיזמים לקידום החינוך הטכנולוגי, ביניהם את אליפות הסייבר הישראלית. חלק מהפעילות תצולם ותוסרט. אירוע הגמר של האליפות יצולם ויהיה מסוקר על ידי התקשורת באמצעי המדיה השונים. התמונות ו/או הסרטונים יוצגו בפרסומים הבאים:

- א. באתרי האינטרנט של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי-מקצועי.
- ב. בדפי הפייסבוק של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי – מקצועי.
- ג. בדפי מידע שיפיקו משרד החינוך.
- ד. בקידום האליפות בשנים הבאות.

1. אני החתום מטה מסכים / לא מסכים (מחק את המיותר) כי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו אני מופיע/ה בשלבי התחרות השונים
2. אני החתום מטה מסכים / לא מסכים (מחק את המיותר) להתראיין לסרטונים שמפיק משרד החינוך על הפעילות בה הם משתתפים.
3. אני החתום מטה מסכים כי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו אני מופיע/ה באירוע הגמר.
4. במידה ואזכה בפרס במסגרת אליפות הסייבר הישראלית, אני מסכים לפרסם בנוסף לתמונתי גם את פרטי האישיים ואת דבר זכייתי.
5. הסכמתי זו אינה מותנית בתשלום כלשהו עבור הפרסום.

תאריך: _____

חתימה:

שם _____ ת.ז. _____

שם _____

אליפות הסייבר הישראלית



טופס הסכמה לשילוב צילומי ילדים בפרסומים

תאריך: _____

לכבוד

משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע

פרטי ביה"ס:

פרטי הילד/ה:

שם פרטי ומשפחה: _____
מספר תעודת זהות: _____ שם בית הספר: _____
שנת לידה: _____ יישוב: _____
כתובת: _____ כיתה: _____

הסכמת ההורים:

משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע מפעילים במשותף מספר מיזמים לקידום החינוך הטכנולוגי, ביניהם את אליפות הסייבר הישראלית. חלק מהפעילות תצולם ותוסרט. אירוע הגמר של האליפות יצולם ויהיה מסוקר על ידי התקשורת באמצעי המדיה השונים. התמונות ו/או הסרטונים יוצגו בפרסומים הבאים:

- א. באתרי האינטרנט של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי-מקצועי.
 - ב. בדפי הפייסבוק של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי – מקצועי.
 - ג. בדפי מידע שיפיקו משרד החינוך.
 - ד. בקידום האליפות בשנים הבאות.
6. אנו החתומים מטה מסכימים / לא מסכימים (מחק את המיותר) כי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי בשלבי התחרות השונים
7. אנו החתומים מטה מאשרים / לא מאשרים (מחק את המיותר) לבני / בתי להתראיין לסרטונים שמפיק משרד החינוך על הפעילות בה הם משתתפים.
8. אנו החתומים מטה מסכימים כי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי באירוע הגמר.
9. במידה ובני / בתי יזכו בפרס במסגרת אליפות הסייבר הישראלית, אנו מסכימים לפרסם בנוסף לתמונת בנינו / בתנו גם את פרטיו/ה האישיים ואת דבר הזכייה.
10. הסכמתנו זו אינה מותנית בתשלום כלשהו עבור הפרסום.

חתימת ההורים

תאריך: _____

שם _____ ת.ז. _____

שם _____ ת.ז. _____

נספח "ג"

אליפות הסייבר הישראלית

כתב קבלה, אישור והודאת סילוק



אני החתום/חתומה מטה מצהיר/ה ומאשר/ת כי במסגרת אליפות הסייבר הישראלית, בתחרות _____ של משרד החינוך, עמותת IATI ועמותת טק בריבוע (להלן: "עורכת התחרות") זכיתי בפרס _____.

אני מסכים ומאשר למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע לפרסם את צילומי התחרות בה השתתפתי הכוללים את תמונתי. הצילומים יפורסמו באמצעי המדיה השונים. ידוע לי כי לא אהיה זכאי לכל תמורה בגין פרסום הצילומים וכי משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות שלא לפרסם כלל את הצילומים.

אני מצהיר/ה על הסכמתי לפרסום פרטי האישיים בדבר זכייתי. מצורפת הצהרה של הורי על הסכמתם לפרסום תמונתי ופרטי האישיים בדבר זכייתי.

אני החתום/חתומה מטה מצהיר/ה ומאשר/ת כי אין לי ולא יהיו לי כל טענות ו/או דרישות ו/או תביעות כלפי משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או מי מטעמן בקשר עם זכייתי ו/או הנובעות מזכייתי.

הנני פוטר את משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או מנהליה ו/או מי מטעמה באופן סופי ומוחלט מכל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה בגין כל פגיעה או נזק, מכל מין וסוג שהוא, שיגרם לי כתוצאה ממימוש הפרס, לרבות בגין נזקים גופניים ו/או כתוצאה מבעיות בריאותיות או כהחמרה שלהן ושעשויים להיגרם כתוצאה מהשתתפותי בתחרות.

תאריך: _____

שם הזוכה: _____

מספר ת.ז.: _____

שם ביה"ס: _____

יישוב: _____

כתובת: _____

טלפון: _____

חתימת הזוכה: _____